

Was erwartet euch beim ZZZ? – OT-Info

Stände/SC/NSC

Der Con ist für 100 Spieler geplant. Auch Zombies sind Spieler, keine NSCs. Es wird ca. 10 NSCs geben, welche hauptsächlich für den Service zuständig sein werden. Mit den Spielern möchten wir ein breites Spektrum der Bevölkerung bespielen. Damit das gelingen kann, müsst ihr bei eurer Anmeldung angeben, welche Fraktion ihr bespielen wollt. Folgende gibt es:

- Oberschicht / Militäradel
- Mittelschicht / niederes Militär / ZombiesRightWatch
- Unterschicht / Proletariat / Wärter / HumansRightWatch
- Zombies

Jede Fraktion hat ihre Vorzüge und Nachteile. Wir haben die Spieleranzahl pro Stand begrenzt, wir können euch also nicht garantieren, dass ihr auf jeden Fall den Stand bekleiden könnt, den ihr gerne hättet. Hier gilt „wer zuerst kommt, mahlt zu erst.“ Grundsätzlich möchten wir auf diesem Con nur IT-deutsche Charaktere zulassen. Wenn ihr Hilfe bei eurer Charaktererschaffung braucht, wendet euch gerne an uns.

Essen & Trinken

Grundsätzlich handelt es sich hier um einen Selbstverpfleger-Con. Ihr müsst euch also selbst um euer Essen & Trinken kümmern. Da wir ein Volksfest bespielen, gibt es vor Ort ausreichend Möglichkeiten Essen & Trinken zu kaufen. Es wird dafür eine Tavernenkarte/Abstrichschein geben, die ihr beim Check-In oder auch später im Spiel kaufen könnt, damit ihr im Spiel nicht mit Euros hantieren müsst, wenn ihr das nicht wollt. Von uns gestellt und im Conbeitrag inklusive ist eine Soldatensuppe mit Brötchen, sowie Kuchen am Samstag und das Weißwurstfrühstück am Sonntag. Für dieses erhaltet ihr beim Check-In Bezugsscheine (im Gedenken an die Rationierungen in Kriegszeiten).

IT/OT-Geld

Wie oben beschrieben, wird es für Essen&Trinken die Möglichkeit geben, eure Euros in eine Tavernenkarte (Wertmerkchen) zu tauschen. Selbstverständlich lassen sich die nicht verbrauchten auch wieder in Euros zurücktauschen. Jeder Spieler bekommt zusätzlich entsprechend seinem dargestellten Stand IT-Geld beim Check-In ausgehängigt. Mit diesem könnt ihr im Spiel Dinge kaufen/wetten/etc. Unter Umständen gibt es auch einzelne Attraktionen für OT-Geld zu kaufen.

Zombies

Es handelt sich um sogenannte "Schlurfzombies": nicht rennen, nicht sprechen. Wir können kein Schminkeam für die Zombiespieler stellen. Aber es wird für sie ein OT-Zelt geben, in dem sich geschminkt, gegessen, ausgeruht, geredet etc. werden kann.

Übernachten

Eine begrenzte Anzahl an Spielern kann auf dem Gelände zelten. Wichtig ist, dass diese Zelte ins Ambiente passen, damit sie das Spiel nicht stören. Das heißt, dass es keine bunten Igluzelte o.ä. sein sollen.

IT-Zeit / Spielberuhigte Zeit

Wir bespielen ein Volksfest. Das bedeutet, dass nachts die Attraktionen etc. geschlossen sind und die Geräuschkulisse entsprechend der Nachtruhe angepasst werden muss. Wir haben nachts keinen Spielstopp, d.h. wer wach ist und in seiner Rolle weiterspielen möchte kann und soll das bitte auch tun. Es werden von unserer Seite aus aber keine Aktionen passieren. Vom Orgateam bleibt aber immer jemand ansprechbar.

Timeline:

Samstag:

12.00 Check-In

14.00 Time-In

Ca. 15.00 Kuchen

Ca. 18.30 Suppe bis 24.00

23.00 Start spielberuhigte Zeit

Sonntag

3.00 Sperrstunde = ab jetzt ist die Kneipe geschlossen

7.00 Ende spielberuhigte Zeit

8.00 ab jetzt gibt's Kaffee

10.00 Frühstück

14.00 Time-Out

bis 16.00 Abreise der Spieler